

Dino Escape

Das Rätselabenteuer im Dino-Park

6 Fälle • Codes • Logik • Suchrätsel



Impressum

Dieses Buch ist ein Rätsel-Abenteuer. Alle Figuren, Orte und Ereignisse sind frei erfunden. Ähnlichkeiten mit echten Personen oder realen Ereignissen sind zufällig.

Hinweis:

Für ein optimales Spielerlebnis empfehlen wir Bleistift und Radiergummi. Wenn du feststeckst, nutze zuerst die Hinweis-Kästchen. Die Lösungen findest du am Ende jedes Falls.

Erstveröffentlichung: 2025

Urheberrecht: © 2025 Alexander Schwarz

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Werk, einschließlich seiner Teile, ist urheberrechtlich geschützt.

Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Rechteinhabers unzulässig. Dies gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen sowie die Speicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

Illustrationen: KI-generiert und von Alexander Schwarz bearbeitet

Covergestaltung: Alexander Schwarz

Imprint: Independently published

Haftungsausschluss: Die Inhalte dieses Buches wurden sorgfältig erstellt. Dennoch übernimmt der Autor keine Haftung für die Richtigkeit, Vollständigkeit oder Aktualität der bereitgestellten Informationen.

Kontakt:

alexander.schwarz@seitenvollerabenteuer.com

 www.seitenvollerabenteuer.com

Inhaltsverzeichnis

- Willkommen & Spielregeln
- Detektiv-Ausweis & Code-Notizen
- Fall 1: Alarm im Raptor-Gehege
- Fall 2: Das Labor der Dino-DNA
- Fall 3: Nebel im Triceratops-Tal
- Fall 4: Der Vulkan-Tunnel
- Fall 5: Nachtmodus: Stromausfall
- Fall 6: Die Zeitspalte
- Bonus: Dino-Fakten (Mini-Wissenskarten)



Willkommen im Dino Escape! 🦖🔍

Bist du bereit für ein Abenteuer, bei dem du Codes knackst, Spuren liest und den Dino-Park rettest?

In diesem Buch warten 6 spannende Fälle auf dich. Lies zuerst die Story, löse dann die Rätsel und trage die Lösungen als Codes ein. Wenn du einmal feststeckst: Nutze Hinweis 1 – und nur wenn nötig Hinweis 2. So bleibst du ein echter Dino-Detektiv! Schnapp dir einen Stift, trag dich in deinen Detektiv-Ausweis ein und los geht's: Mission starten – Dino-Park sichern – Escape schaffen! ✓



Profi-Tipps:

- Markiere wichtige Zahlen im Text.
- Löse zuerst leichte Rätsel, wenn du hängen bleibst.
- Bei Suchrätseln: streiche schon Gefundenes weg.
- Nimm dir Zeit - das ist ein Abenteuer, kein Rennen.

Mini-Legende/
Standard-Begriffe:
(PIN = Zahlen /
Code = Buchstaben).

Detektiv-Ausweis

Name:

Teamname:

Schwierigkeitsstufe:

Meine Codes & Notizen

Fall	Code / Notizen
Fall 1: Türcode / Zonencode	
Fall 2: DNA-Code / Labor-Passwort	
Fall 3: Nebel-Code / Spur-Notizen	
Fall 4: Tunnel-Code / Schalterfolge	
Fall 5: Nacht-Code / Taschenlampen Signale	
Fall 6: Endcode / Finale Entscheidung	





Wie alles begann ...

Du hast den Jurassic Tech Park schon immer geliebt. Nicht nur wegen der riesigen Dinos – sondern weil hier Technik und Abenteuer zusammenkommen: Kameras, Geheimtüren, Code-Panels, Karten mit Zonen ... und überall diese Schilder, die klingen wie in einem echten Agentenfilm. Heute ist eigentlich ein besonderer Tag: Im Park soll das neue Portal-Projekt vorgestellt werden. Die Forscher nennen es die Zeitspalte – ein Experiment, das zeigen soll, wie man für wenige Sekunden „durch die Zeit schauen“ kann. Natürlich ist alles streng geheim. Aber du hast Glück: Du bist als Junior-Detektiv eingeladen.

(Ja, wirklich!)



Als du am Abend durch das große Eingangstor gehst, wirkt alles noch normal. Dann passiert es. Erst flackern die Lampen. Dann piepst irgendwo ein Alarm.

Und plötzlich heult die Sirene so laut, dass dir das Herz bis zum Hals schlägt.

Auf den Monitoren blinken rote Symbole:

SICHERHEITSSYSTEM: FEHLER.

ZONEN-TÜREN: INSTABIL.

PORTAL-ENERGIE: STEIGT.

Eine Stimme aus dem Lautsprecher klingt hektisch: „Achtung! Alle Mitarbeiter in den Kontrollraum!

Notfall-Protokoll starten!“



Doch anstatt dass Erwachsene die Situation sofort lösen, passiert das Gegenteil:

Das Funknetz ist gestört. Türen blockieren. Codes sind durcheinander. Und die Zentrale findet die richtigen Schlüssel nicht. Genau in diesem Moment siehst du etwas, das niemand übersehen kann: Am Boden leuchten seltsame Spuren – wie Kratzer aus Licht. Und in der Luft flimmert für einen Augenblick ein blaues, pulsierendes Portal, als würde der Park selbst kurz die Luft anhalten. Du begreifst: Das Portal-Projekt ist nicht einfach „an“. Es läuft außer Kontrolle. Und noch schlimmer: Manche Dinos verhalten sich plötzlich anders – als wären sie verwirrt ... oder als würden sie etwas spüren, das wir Menschen nicht verstehen.

Du greifst nach deiner Taschenlampe.
Steckst das Funkgerät ein.



Und nimmst den Detektiv-Ausweis, den dir jemand vorhin gegeben hat. Denn wenn hier heute jemand helfen kann, dann du.

Deine Mission:

Mit Köpfchen statt Muskelkraft.

Mit Rätseln statt roher Gewalt.

Mit Mut statt Panik.

Du wirst Codes knacken, Spuren lesen, Hinweise finden – und Schritt für Schritt herausfinden, was wirklich hinter der Zeitspalte steckt.

Denn eines ist klar:

Wenn du die Fälle nicht löst, dann löst der Park sich selbst auf. Und irgendwo zwischen Sirenenlicht, Dino-Gebrüll und flackernden Monitoren beginnt

dein erstes Abenteuer ...

DINO ESCAPE

FALL 1

ALARM IM RAPTOR-GEHEGE



Fall 1: Alarm im Raptor-Gehege

Eine Sirene heult. Ein rotes Licht blinkt. Irgendetwas ist im Dino-Park schiefgelaufen - und ausgerechnet das Raptor-Gehege meldet eine Störung.

Dein Ziel: Finde die Sicherheitskarte, aktiviere das Notfallgitter und locke die Raptoren sicher in Zone B.

So spielst du:

- 1) Lies die Story.
- 2) Löse die Rätsel.
- 3) Notiere die Codes.
- 4) Wenn du hängst: nutze das Hinweis-Kästchen.

Du brauchst: Bleistift, Radiergummi, evtl. Lineal.



Merke: In diesem Fall sammelst du einen 3-stelligen Tür-Code und einen 3-Buchstaben-Zonen-Code.

Dino Escape - Fall 1: Alarm im Raptor-Gehege

Szene 1 - Die Tür zum Sicherheitsraum

Du rennst durch den Gang. Ein Bildschirm zeigt nur noch Fehlermeldungen. Vor dir: die Tür zum Sicherheitsraum mit einem Zahlenfeld. Daneben klebt ein Zettel: *"Nur wer logisch denkt, kommt rein."*



Rätsel 1 - Der Tür-Code (Zahlenmuster)

Auf dem Display steht: **2 – 4 – 8 – 16 – ____**.

Trage die fehlende Zahl ein. Sie ist zweistellig. Nimm die Zehnerstelle als Ziffer 1 deines Tür-Codes: ____.

Rätsel 2 - Alarm-Lichter (Rechnen)

Rot blinkt **9x**, Gelb blinkt **5x**, Blau blinkt **2x**.

Rechne: **Rot - Gelb = ?**

Das Ergebnis ist die **zweite Ziffer** deines Tür-Codes.

Hinweis:

Jede Zahl ist doppelt so groß wie die vorherige.

Ziehe die gelben Blinks von den roten ab.